



Project Fact Sheet

FORTALECIMIENTO DE CAPACIDADES DEL SECTOR EDUCATIVO PARA PROMOVER ESCUELAS LIBRES DE XENOFOBIA

Prevención de la xenofobia y los discursos anti-migración en el sector educativo.



CAJA DE JUEGOS

GUARDIANES DE TX-39



FORTALECIMIENTO DE CAPACIDADES DEL SECTOR EDUCATIVO PARA PROMOVER ESCUELAS LIBRES DE XENOFOBIA

Prevención de la xenofobia y los discursos anti-migración en el sector educativo.

El proyecto buscó fortalecer las **capacidades de actores clave del sector educativo**, para que puedan ser facilitadores de un taller dirigido a adolescentes de tercero a quinto de secundaria con una metodología para **tratar las temáticas de migración y prevención de la discriminación y xenofobia**. A través de la implementación de una investigación diagnóstica cualitativa, se determinaron las necesidades temáticas de acuerdo a la situación actual de la dinámica entre estudiantes migrantes y peruanos en las aulas de las escuelas. Con esta información, se diseñó una metodología lúdica para abordar las temáticas con los adolescentes.

Siete regiones fueron priorizadas para **capacitar a doscientos actores clave** (diez talleres en total) con la metodología y que luego sean capaces de facilitar talleres a los adolescentes. Además, se diseñó un acompañamiento post capacitación para que los actores capacitados puedan facilitar sus primeros talleres y así asegurar la sostenibilidad del proyecto.

CONTEXTUALIZACIÓN



Representa

20.4%

Niños/as y adolescentes extranjeros que han sido víctimas de discriminación (INEI, 2018).

PROPUESTA DE INTERVENCIÓN

OBJETIVO

Fortalecer las capacidades del sector educativo para promover espacios libres de xenofobia.

REGIONES FOCALIZADAS



METODOLOGÍA

Capacitación de facilitadores basada en dinámicas lúdicas.

PRIMERA ETAPA

Diagnóstico

- Implementación de diagnóstico situacional sobre la temática migratoria y xenofobia en las escuelas públicas.

Diseño de metodología

- Diseño de una metodología gamificada para adolescentes sobre la xenofobia en las escuelas.
- Aplicación de cinco talleres pilotos y la evaluación de los mismos.
- Diseño de la metodología gamificada para facilitadores sobre la xenofobia en las escuelas.

SEGUNDA ETAPA

- Capacitar a 200 docentes de zonas focalizadas.

TERCERA ETAPA

- Acompañamiento pedagógico a los/as docentes capacitados que implementan la metodología gamificada.
- Evaluación del proceso de acompañamiento realizado.

Objetivos de Desarrollo Sostenible a los que el proyecto contribuye:



Con el apoyo financiero de:

Aliados: